

Anhang 1

Für die medizinische Ausbildung geeignete Serious Games

Pulse!

Bei dem Spiel *Pulse!!* handelt es sich um eine interaktive virtuelle Lernumgebung, um sowohl ziviles als auch militärisches Fachpersonal im Gesundheitswesen in klinischen Fertigkeiten zu trainieren.

Heart Sense

Heart Sense wurde entwickelt, um Wissen über Frühwarnsymptome bei akuten Herz-Kreislauf-Erkrankungen zu vermitteln. Im Stil eines klassischen Point-and-Click-Adventures wird die Spielfigur durch verschiedene Schauplätze geführt. Bei der Spielfigur handelt es sich um einen Arzt, der nicht mehr in dem Beruf arbeiten möchte, da seine Mutter an einem Herzinfarkt gestorben ist. Während des Spieles muss der Charakter verschiedene Aufgaben lösen, die sich alle mit der Thematik von Herz-Kreislauf-Erkrankungen beschäftigen. Das Spiel zielt eher auf Patienten und deren Angehörige ab, könnte aber dennoch auch in der medizinischen Ausbildung eingesetzt werden.

<http://www.acasa.upenn.edu/heartsense/about.htm>

Uro Island

Bei *Uro Island* handelt es sich um ein Adventure-Game, das entwickelt wurde, um den Anteil der Studierenden zu erhöhen, die sich selbstständig mit dem Thema der phasenkontrast-mikroskopischen nativen Urindiagnostik beschäftigen. Das Spiel findet auf einer Insel statt, und der Spieler muss durch das Lösen von Rätseln und durch Dialoge die gestellten Aufgaben bewältigen. Das Spiel wird begleitend für einen Bereich im Curriculum eingesetzt, in dem sich bei Studenten Wissensdefizite gezeigt hatten.

Immune Attack

Der Spieler übernimmt die Rolle eines ferngesteuerten Nanobots und soll durch die Unterstützung von Beratern die unterschiedlichen Zell- und Umgebungsstrukturen im menschlichen Körper lernen. Des Weiteren soll in dem Spiel vermittelt werden, wie das Immunsystem trainiert werden kann. Weiterführende Informationen zur Lösung der einzelnen Spielabschnitte werden durch visuelle und auditive Hinweise dargeboten. Jeder Spielabschnitt stellt eine andere Art einer Infektion dar.

<http://www.fas.org/immuneattack/>

Cellcraft

In dem Spiel *Cellcraft* muss der Spieler die Entwicklung einer Zelle übernehmen. Schritt für Schritt werden die einzelnen Bestandteile und Funktionen einer Zelle vermittelt. Der Spieler muss lernen mit den unterschiedlichen Ressourcen zu haushalten und die virtuelle Zelle gegen Umwelteinflüsse zu behaupten.

<http://www.cellcraftgame.com/Home.html>

PatDocTalk

Bei diesem Spiel handelt es sich um eine Simulation, in der die Studenten schwierige Situationen in der Arzt-Patienten-Kommunikation üben können. In einem virtuellen Sprechzimmer kann der Spieler mehrere Äußerungen per Mausklick auswählen. Der Computer-Arzt spricht in einer Filmsequenz die gewählte Äußerung aus und erhält vom Patienten eine Antwort, die ihrerseits die Auswahl der nächsten zu wählenden Arzt-Äußerungen bestimmt. Am Ende des Gespräches erhält der User vom Patienten ein Feedback mit Tipps, was er gut gemacht hat und was er beim nächsten Mal besser machen könnte. Außerdem kann der User sich das ganze Gespräch am Stück als Video anschauen oder in einer Transkription nachlesen. Das Spiel ist momentan nur für Studenten der Universität Köln zugänglich.